

Regulamin konferencji Music Export Conference oraz Mastering the Game organizowanych w ramach Dni Kreatywności 2019 w Warszawie

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa warunki udziału w konferencji: Music Export Conference oraz Mastering the Game, organizowanych w ramach Dni Kreatywności 2019 w Warszawie, zwanych dalej „Konferencjami” lub „Konferencją”.
2. Niniejszy Regulamin został zamieszczony na stronie internetowej poświęconej Dniom Kreatywności, dostępnej pod adresem: sektorykreatywne.mkidn.gov.pl, dalej zwanej „stroną konferencji”. Regulamin określa prawa oraz obowiązki poszczególnych uczestników wydarzenia. Wszelkie zmiany w regulaminie będą podawane do wiadomości publicznej, poprzez zamieszczenie ich na stronie konferencji.
3. Konferencje są wspólną inicjatywą Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego oraz Narodowego Centrum Kultury, zwanych dalej „Organizatorami”: Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego z siedzibą w Warszawie, ul. Krakowskie Przedmieście 15/17 (kod pocztowy: 01-231) oraz Narodowe Centrum Kultury z siedzibą w Warszawie, ul. Płocka 13, Warszawa (01-231).
4. Celem organizowanych Dni Kreatywności jest realizacja założeń i wdrożenia działań z zakresu kompleksowej polityki wsparcia rozwoju rodzimych branż kreatywnych.
5. Wydarzenie skierowane jest do profesjonalistów - przedstawicieli branż kreatywnych.
6. Konferencja Music Export Conference odbędzie się w dniach 1-2 października 2019 r. Konferencja Mastering the Game odbędzie się w dniach 3-4 października 2019 r.
7. Konferencje odbędą się w Centrum Konferencyjnym Ms Mermaid w Warszawie (00-411), przy ul. Wioślarskiej 8.

§ 2 Zasady i warunki udziału

1. Udział w wydarzeniach odbywających się podczas konferencji jest bezpłatny.
2. Warunkiem udziału jest przesłanie zgłoszenia o statusie „UCZESTNIK” poprzez formularz rejestracyjny dostępny na stronie: <https://kreatywnosc.exposupport.pl/rejestracja/uczestnik?p=TwVVnvunQ2c=>, gdzie uczestnicy deklarują chęć udziału w wybranych wydarzeniach
3. Liczba uczestników poszczególnych wydarzeń jest ograniczona. W przypadku zainteresowania przekraczającego liczbę przygotowanych miejsc, pierwszeństwo udziału w wydarzeniu mają profesjonaliści - przedstawiciele branż kreatywnych.
4. Udział w wydarzeniach zostanie potwierdzony wiadomością przesланą na podany w formularzu rejestracyjnym adres email.
5. Uczestnik, aby potwierdzić swoją obecność zobowiązany jest dokonać rejestracji. Rejestracja uczestników odbywa się w dniu wydarzenia od godziny 8.30. w Centrum Konferencyjnym Ms Mermaid w Warszawie (00-411), przy ul. Wioślarskiej 8.
6. Zgłoszenie uczestnictwa jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
7. Koszty przejazdu, noclegów i wyżywienia uczestnik Konferencji pokrywa we własnym zakresie.

§ 3 Rezygnacja z uczestnictwa

1. Uczestnik ma prawo do rezygnacji z udziału w wydarzeniach organizowanych w ramach Konferencji.
2. Zgłoszenie rezygnacji należy przesłać na adres dnikreatywnosci@kdkevents.pl. Wykreślenie z listy uczestników następuje niezwłocznie po przesłaniu potwierdzenia ze strony Organizatorów.
3. Zmiany uczestnika można dokonać najpóźniej do 2 dni przed datą wydarzenia na adres dnikreatywnosci@kdkevents.pl. Zmiana Uczestnika następuje niezwłocznie po przesłaniu potwierdzenia ze strony Organizatorów.

§ 4 Odpowiedzialność Organizatorów

1. Organizatorzy zapewniają, że dołożą wszelkich starań, aby zagwarantować warunki organizacyjne Konferencji zgodne z opisem na stronie konferencji.
2. Program Konferencji dostępny jest na stronie konferencji.
3. Organizatorzy ustalają plan Konferencji oraz zastrzega sobie prawo do zmian w programie Konferencji, nawet w dniu, w którym odbywa się Konferencja, w tym prawo do zmian rozkładu czasowego i kolejności wystąpień.
4. Zmiany w programie Konferencji, o których mowa powyżej nie mogą stanowić podstawy do kierowania jakichkolwiek roszczeń, w tym roszczeń finansowych wobec Organizatorów.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania Konferencji w przypadku zaistnienia przyczyn siły wyższej i zdarzeń losowych.
6. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy należące do Uczestnika, które mogą zostać zgubione, zniszczone lub skradzione podczas Konferencji.
7. Na teren Konferencji nie będą wpuszczane osoby nietrzeźwe, będące pod wpływem środków odurzających oraz osoby, które swym zachowaniem mogą stwarzać zagrożenie dla porządku publicznego.

§ 5 Odpowiedzialność Uczestnika

1. Uczestnik zobowiązuje się zastosować się do wymagań niniejszego Regulaminu, jak również stosowania się podczas Konferencji do zasad bezpieczeństwa oraz instrukcji i poleceń organizacyjno- technicznych przedstawicieli Organizatorów oraz Centrum Konferencyjnego Ms Mermaid.
2. Nieprzestrzeganie postanowień niniejszego Regulaminu oraz zasad bezpieczeństwa oraz instrukcji i poleceń organizacyjno- technicznych przedstawicieli Organizatorów oraz Centrum Konferencyjnego Ms Mermaid, skutkować będzie udzieleniem słownego upomnienia uczestnikowi, a w przypadku ponownego upomnienia uczestnika, wydaleniem uczestnika z Konferencji.
3. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność finansową za dokonane przez siebie zniszczenia na terenie Centrum Konferencyjnego Ms Mermaid, na którym odbywają się wydarzenia organizowane w ramach Konferencji.

§ 6 Rejestracja wydarzenia i wizerunek uczestników

Organizatorzy zastrzegają, iż przebieg konferencji może być rejestrowany – poprzez sesje fotograficzne i nagrania wideo. Rejestracja odbywać się będzie dla celów dokumentacyjnych,

informacyjnych i promocyjnych Konferencji oraz Organizatorów, w tym umieszczenia na stronach internetowych Organizatorów i Konferencji.

§ 8 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym Regulaminie.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem 26 września 2019 r.